|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Bim | Atividades desenvolvidas | Projeto Desenvolvido em Grupo | Atividades individuais (Coloque um X ou atualize os campos | O que fez no projeto |
| 1º | - Bainstorm: Aplicação de técnica de levantamento de requisitos para elaboração de projeto (Discussão, análise, ideias, propostas em sala invertida)  - Introdução a modelo da UML (Linguagem de Manipulação Unificada): Utilizando o BPMN (Business Process Management Notation) | - Apresentação das propostas para elaboração do projeto.  - EAP (Estrutura Analítica do Projeto): Aplicando técnica para planejamento do projeto para aprendizagem.  - Desenvolvimento de logotipo para o projeto utilizando técnica de semiótica (simbologia ligado a linguagem natural e percepção do tema) | - Pesquisa de campo. (X)  - Discussão sobre técnica. (X)  - Dúvidas (X)  - Desenvolvimento de modelo com BPMN (Business Process Management Notation) (X)  - Filme Céu de outubro: Texto sobre os principais objetivos do filme que foi utilizado como proposta para elaboração de projeto. (X) | - Tema Projeto: DKCGI Rocket  - Atividades desenvolvidas:  BPMN do café B |
| 2º | - SMART: Aplicação da metodologia para o tema do projeto Rocket  - EAP: Para o projeto Rocket  - Desenvolvimento de Protótipo para seminário  - Lógica: Discussão de conceitos de lógica para chegar a objetivos com base de conhecimento, tomada de decisão no grupo  - Desenvolvimento do site do projeto – 1ª versão.  - Utilizando SCRUM: Trabalhando com metas, backlogs (tarefas), duplas e supervisão, | - EAP (Estrutura Analítica do Projeto): Desenvolvimento de EAP para o projeto Rocket.  - SMART: Atualização do modelo  - Protótipo de foguete para apresentação.  - Desenvolvimento de documentação em relação ao projeto.  - Apresentação do seminário.  - Desenvolvimento do site: utilização de ferramentas para o desenvolvimento como VS Code e utilização de HTML/CSS.  - Publicando site no Github com link ativo.  - Publicação de vídeo no youtube. | - Pesquisa de campo. (X)  - Discussão sobre modelo de foguete a ser utilizado para o projeto e sugestão. (X)  - Escolha de ferramenta para o desenvolvimento do projeto. (X)  - Desenvolvimento de conteúdo de parte dividida para apresentação do seminário. (X)  - Desenvolvimento de modelo ou parte do trabalho como documentação ou/e slides (X)  - Desenvolvimento/proposta de divulgação de conteúdo do projeto utilizando marketing digital – levando em consideração o impacto do trabalho na sociedade. (X) | - Tema Projeto:  - Atividade desenvolvida: |
| 3º | - Site: Atualização projeto Rocket  - Vídeo explicativo do projeto.  - Programação de componentes eletrônicos para elaboração de modelos  - Utilizando SCRUM: Trabalhando com metas, backlogs (tarefas), duplas e supervisão, | BPMN: Desenvolvimento de projeto Rocket e seu funcionamento.  Prototipagem com Arduino: Elaboração com componentes em projeto de sinalização. | - Desenvolvimento de prototipagem com Arduino: desenvolvendo código para utilização de componentes eletrônicos de forma básica no simulador da AutoDesk. (X)  - Gravação de vídeo explicavo e/ ou eleboração do conteúdo. (Minha parte era o site)  - Atualização do site. (X)  - Atualização do github. (X) | - Tema Projeto:  - Atividade desenvolvida: |
| 4º | BPMN, EAP: Atualização do modelo.  Site: Atualização do conteúdo.  Protótipo: Modelo no AutoDesk  UML: Diagrama de Caso de Uso, Diagrama de Classe.  Mapa do site: Atualização e modelo para documentação | Atividade que será desenvolvida neste bimestre. | Atividade que será desenvolvida neste bimestre. | Atividade que será desenvolvida neste bimestre. |